

LASEROWY SYMULATOR DLA WOZÓW BOJOWYCH

Laserowy symulator strzelań dla broni ciężkiej, to jest wozów bojowych piechoty i czołgów (BWP-1, T-55, T-72 i PT-91).



1



2



3



4



5

Symulatory laserowe na wozy bojowe: 1 i 2 system na BWP, 3. detektor boczny, 4. detektor centralny, 5. pełne ukończenie systemu

Symulatory laserowe są jednym z najefektywniejszych narzędzi we współczesnym procesie szkolenia wojsk. Ich rola jest tym bardziej istotna, że umożliwiają prowadzenie szkolenia w konfiguracji dwustronnych ćwiczeń taktycznych, gdzie szkolone pododdziały dysponują „rzeczywistą” siłą ogniową i narażone są jednocześnie na jej oddziaływanie ze strony „przeciwników”. Realizm pola walki, który jest w ten sposób uzyskiwany, stanowi nieoceniony czynnik szkolenia żołnierzy i ich dowódców. Walka nie jest prowadzona na ekranie komputera, lecz toczy się w realnym terenie, gdzie działają realni ludzie, a nie oparte o statystyki i normy algorytmy. Szkolony personel może w ten sposób zdobyć bezcenne doświadczenie realnej walki w rzeczywistych warunkach z rzeczywistym przeciwnikiem.

W Instytucie Optoelektroniki opracowano grę symulatorów laserowych umożliwiających szkolenie taktyczne i strzeleckie pojedynczego żołnierza. Został opracowany system pozycjonowania oraz zarządzania umożliwiający przeprowadzenie AAR (*ang. After Action Review*).

Symulatory spełniają wymagania „poligonu laserowego”. Charakteryzują się następującymi cechami:

- Wskazywanie pola trafienia na wyświetlaczu pilota systemowego (wyświetlacz graficzny).
- Dodanie numeru własnego dla nadajnika i odbiornika (możliwość programowania i odczytania numeru identyfikacyjnego urządzenia).
- Możliwość archiwizacji wraz z odnotowaniem daty i czasu trafienia.
- Możliwość programowania ilości amunicji.
- Justowanie optyczne nadajników do AK/Beryl, PK.
- Wszystkie procesory zostały wyposażone w odpowiednie interfejsy umożliwiające programowanie przy pomocy PC i współpracę z systemem łączności radiowej.

