

LASEROWY SYMULATOR DO BRONI STRZELECKIEJ



Symulatory laserowe dla pojedynczego żołnierza: 1. beryl, 2. SWD, 3. PK, 4. RPG-7, 5. zestaw detektorów na szelki i hełm, 6. pilot rozjemcy

Symulatory laserowe są jednym z najefektywniejszych narzędzi we współczesnym procesie szkolenia wojsk. Ich rola jest tym bardziej istotna, że umożliwiają prowadzenie szkolenia w konfiguracji dwustronnych ćwiczeń taktycznych, gdzie szkolone pododdziały dysponują „rzeczywistą” siłą ogniową i narażone są jednocześnie na jej oddziaływanie ze strony „przeciwników”. Realizm pola walki, który jest w ten sposób uzyskiwany, stanowi nieoceniony czynnik szkolenia żołnierzy i ich dowódców. Walka nie jest prowadzona na ekranie komputera, lecz toczy się w realnym terenie, gdzie działają realni ludzie, a nie oparte o statystyki i normy algorytmy. Szkolony personel może w ten sposób zdobyć bezcenne doświadczenie realnej walki w rzeczywistych warunkach z rzeczywistym przeciwnikiem.

W Instytucie Optoelektroniki opracowano grę symulatorów laserowych umożliwiających szkolenie taktyczne i strzeleckie pojedynczego żołnierza. Został opracowany system pozycjonowania oraz zarządzania umożliwiający przeprowadzenie AAR (*ang. After Action Review*).

Laserowe symulatory strzelania to typoszereg urządzeń symulacyjnych przeznaczonych dla osobistej broni strzeleckiej żołnierza (karabin AK, PK, SWD), w tym granatników przeciwpancernych RPG-7.

Podstawowym zadaniem symulatorów laserowych jest:

- symulowanie ognia z broni osobistej oraz pokładowej czołgów i wozu bojowego podczas dwustronnych ćwiczeń taktycznych,
- urealnianie sytuacji na symulowanym polu walki,
- nauka i doskonalenie umiejętności strzeleckich w warunkach taktycznych.

