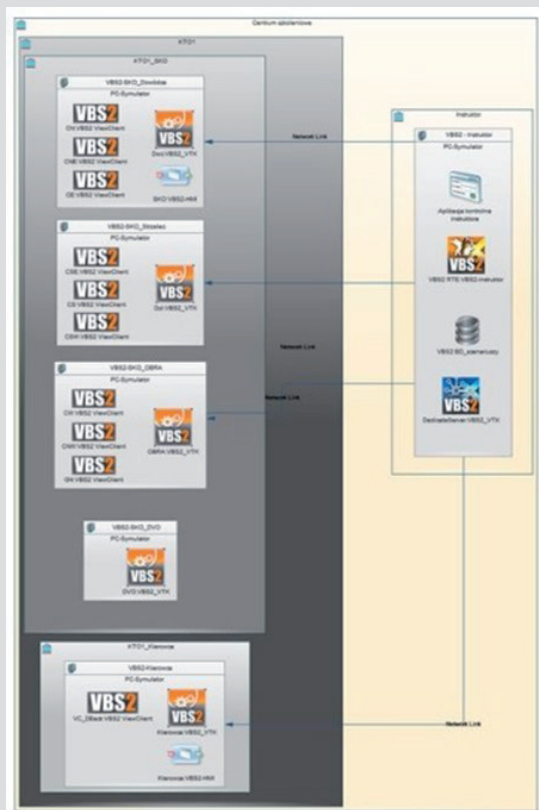


SYMULATOR SYSTEMU KIEROWANIA OGNIEM WIEŻY HITFIST-30P DO SYMULATORA SK-1 PLUTONU KTO ROSOMAK

W ramach projektu opracowano symulator Systemu Kierowania Ogniem wieży Hitfist-30P do Symulatora SK-1 Plutonu KTO Rosomak. Oprogramowanie wykonane zostało z wykorzystaniem programowalnego środowiska symulacji wirtualnej VBS2 (www.vbs2.com), którego producentem jest Bohemia Interactive Simulations. Oprogramowanie współpracuje z imitatorami oprzyrządowania wieży Hitfist-30P generuje obraz na monitorach działonowego i dowódcy oraz dziewięciu peryskopach. Opracowana została pełna algorytmika działania systemu kierowania ogniem, w tym: włączanie i wyłączenie wieży, operowanie obrotami i podniesieniem wieży z wykorzystaniem ręcznych i automatycznych mechanizmów, wybór rodzaju broni, wybór rodzaju amunicji, wybór rodzaju ognia, włączenie i wyłączenie blokad wieży i broni, celowanie i prowadzenie ognia, działanie w warunkach awaryjnych. Wykonane oprogramowanie współdziała z oprogramowaniem kierowcy oraz administratora i instruktora. Symulator umożliwia prowadzenie zaawansowanych szkoleń w zakresie obsługi wieży oraz taktyki działania dowódcy i działonowego.

Projekt wykonany na zlecenie Ośrodka Badawczo-Rozwojowego Urządzeń Mechanicznych „OBRUM” sp. z o.o. w Gliwicach (Bumar ŁĄD) 2013.



SYMULATORY



Wydział Cybernetyki
Instytut Systemów Informatycznych
Roman Wantoch-Rekowski
tel. +48 22 683 9083
e-mail: rekowski@wat.edu.pl

